

A csil - lag - sze - mű ju - hász feladatlap

1. Húzd alá a mese szereplőit!

juhász királynő örök kutya
varázsló király szegény legény törpe

2. Gyakorold az olvasást!

csillag
csillagszem
csillagszemű
csillagszemű juhász

egész
egészség
egészségére

juh
juhász
juhásznak

6. Igaz vagy hamis az állítás? Jelöld
betűvel!

I

vagy

H

A juhász három próbát állt ki.

Először az oroszlánok közé dobták.

Minden próbán elbukott.

Végül nem ő lett a király.

Feleségül vette a királylányt.

4. Számozással állítsd időrendbe az eseményeket!

A szördisznók közé vetik.

A kútba akarják vetni.

Az oroszánokat megszelidíti.

Feleségül veszi a királylányt.

Nem fogadja el a király ajánlatait.

5. Karikázd be, milyen volt a juhász!

okos

félénk

kitartó

bátor

buta

gőgös

falánk

ravasz

6. Adj új címet a mesének!

Nya - kig - láb, Csu - pa - háj, Má - lé - száj feladatlap

1. Hány szereplője van a mesének? Karikázd be a helyes választ!

2 3 4 5 6 7

2. Milyenek lehettek a főszereplő fiúk? „Beszélő” nevek segítenek elképzelni őket! Rajzold le őket!

Nyakigláb

Csupaháj

Málészáj

3. Ha elképzelted a szereplőket, kösd a nevüket a tulajdonságokhoz!

duci

Nyakigláb

hórihorgas

magas

Csupaháj

butácska

pocakos

Málészáj

ügyetlen

4. Gyakorold a szóoszlopok olvasását!

nyak

málé

nyakig

Málészáj

Nyakigláb

Málészájnak

csupa

kocsmá

Csupaháj

kocsmáros

Csupahájtól

kocsmárossal

5.a., Számozással állítsd sorrendbe, melyik fiú hányadikként indult útnak!

Nyakigláb

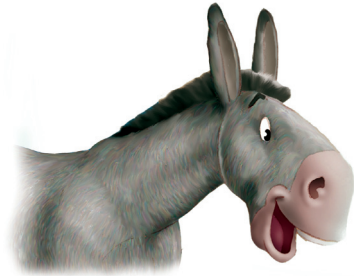
Csupaháj

Málészáj

b., Kösd a nevüket ahhoz a tárgyhoz, amit az öregtől kaptak!



Csupaháj



Málészáj



Nyakigláb

6. Igaz vagy hamis az állítás? Jelöld I vagy H betűvel!

I

vagy

H

Az öreg csak két fiúnak adott jutalmat.

Az ember nagyon gazdag volt a mese elején.

A csacsi ezüstöt tüsszentett.

A furkó nem verte el a kocsmárost.

Végül minden jóra fordult.

7. Adj új címet a mesének!

8. Melyik közmondás illik a meséhez? Húzd alá!

Nem mind arany, ami fénylik!

A hazug embert hamarabb utoléri, mint a sánta kutyát.

Kicsi a bors, de erős!